



ПРАВИЛА ЗА СПОРТ:

ТЕНИС



САДРЖАЈ

1.0.ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

2.0.ЗВАНИЧНА ТАКМИЧЕЊА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ

3.0.ДИВИЗИОНИРАЊЕ

4.0.ИГРА

4.1.МЕТОДЕ БРОЈАЊА



1.0.ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Званична тениска правила Специјалне Олимпијаде примењују се на свим такмичењима Специјалне Олимпијаде Интернационал. Наша правила, настала су на основу међународних опште признатих тениских правила које прописује <http://www.itftennis.com/home.aspx> спортски програм, и у потпуности примењују, сем, у посебним случајевима и уз посебну дозволу надлежног Специјалне Олимпијаде Интернационал.

Посебним правилима регулишу се безбедност учесника, лекарски прегледи и инклузивне (јунифајд) уткамице.

2.0.ЗВАНИЧНА ТАКМИЧЕЊА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ

Опсег различитих званичних такмичења признатих од стране Специјалне Олимпије Интернационал, има за циљ да у своја такмичења укључи што већи број спортиста, различитих способности. Предвиђено је да се за свако званично такмичење формирају посебна правила, као и смернице за одржавање тих такмичења.

Тренери су ти који су одговорни за пружање обуке, као и проналажења одговарајућег спорта за сваког спортисту, без обзира на његове могућности.

У наставку је списак званичних такмичења на располагању у Специјалној Олимпијади Србије:

- Појединачни
- Дубл
- Мешовити дубл
- Јунифајд дубл
- Јунифајд мешовити дубл
- Екипно Јунифајд такмичење

3.0.ДИВИЗИОНИРАЊЕ

Сваки главни тренер мора доставити резултате са извршеног теста/оцењивања способности свих спортиста које пријављује за тениско такмичење.

Пример формулара за оцену способности спортисте може се наћи на страни http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/sport-rules/Tennis_Sports-Rules.pdf

Терен треба да буде правоугаоник дужине 23.77 м и ширине 8.23 м. Код дубл мечева, ширина терена износи 10,97 метара. Подељен је на два једнака дела мрежом обешеном о сајлу или метални кабл који треба да је пребачен преко или закачен за два стуба на висини од 1.07 м. Мрежа мора бити рапета тако да целом својом дужином испуњава простор између два стуба и мора бити довољно густа да не дозволи пролаз лопте кроз мрежу. Висина мреже у средини је 91.4 цм где је затегнута и чврсто причвршћена за терен средњом траком. Трака треба да покрива метално уже или кабел као и врх мреже. И трака и средња трака треба да су комплетно беле боје.

- Максимални пречник кабла или металног ужета може бити 0.8 цм
- Максимална ширина средње траке може бити 5 цм
- Дубина траке са обе стране треба да је између 5 и 6.35 цм

За дубл мечеве, центар стубова треба да је 0.914 м изван дубл терена на свакој страни.



За сингл мечеве, ако се користи мрежа за сингл, центар стубова треба да је 0.914 м изван терена за сингл на свакој страни. Ако се користи пак мрежа за дубл, тада мрежа треба да је обешена о две летвице (сингл стицка), на висини од 1.07 м, чије средине треба да су 0.914 м изван терена за сингл на свакој страни.

- Стубови за мрежу не треба да буду шири од 15 цм у пречнику или обиму
- Летвице за сингл не треба да буду шири од 7.5 цм у пречнику или обиму
- Стубови и летвице за сингл не смеју да буду виши од 2.5 цм изнад врх кабла или металног ужета

Линије које ограничавају крајеве и стране терена зову се основне линије (базе линес) и уздужне линије (сиде линес).

На удаљености од 6.40 м од мреже, са сваке стране мреже, између уздужних линија, треба да су повучене две линије. Ове линије се зову сервис линије. Површина са сваке стране мреже, између сервис линије и уздужних линија подељена је на два једнака дела звана сервис поља, линијом званом средња сервис линија (централ сервис лине).

Свака основна линија пресечена је у продужетку замишљене централне сервис линије, линијом званом централни знак (центре марк) дужине 10 цм, који је повучена унутар игралишта, паралелно са уздужним линијама.

- Централна сервис линија и централни знак треба да су ширине 5 цм.
- Остале линије терана треба да су ширине између 2.5 и 5 цм, осим основне линије која може бити ширине до 10 цм.

Сва мерења се врше од спољашњих ивица линија. Све линије треба да су исте боје и јасног контраста у односу на боју подлоге.

4.0.ИГРА

4.1.МЕТОДЕ БРОЈАЊА

А) РЕЗУЛТАТ У ГЕМУ:

Но-Ад МЕТОД БРОЈАЊА

Овај се алтернативни метод бројања може користити.

Но-Ад (Без предности) гем се рачуна на следећи начин:

Без поена-Ништа

Први поен-15

Други поен-30

Трећи поен-40

Четврти поен-Гем

Ако оба играча/тима освоје по три поена, резултат у гему је Деуце (Изједначење) и тада се игра један одлучујући поен. Примаоц(и) бирају да ли ће ретернирати са леве или десне половине своје стране. У дублу, играчи тима који ретернира не могу мењати своје позиције. Играч/тим који добије одлучујући поен, добија гем.

У микс дублу, играч истог пола као и сервер, мора ретернирати одлучујући поен. Играчи тима који ретернира не могу мењати своје позиције.



Б) РЕЗУЛТАТ У СЕТУ:

1. КРАТКИ СЕТОВИ

Први играч/тим који добије четири гема добија тај сет, али са разликом од два гема у односу на противника. У случају резултата 4:4 игра се тие-бреак.

2. ОДЛУЧУЈУЋИ МЕЧ ТИЕ-БРЕАК (7 ПОЕНА)

У случају резултата 1:1 или 2:2 у сетовима у мечу на три добијена сета, игра се један тие-бреак гем. Овај тие-бреак замењује одлучујући сет.

Играч који први добије седам поена, добија и меч, али са разликом од два поена у односу на противника.

3. ОДЛУЧУЈУЋИ МЕЧ ТИЕ-БРЕАК (10 ПОЕНА)

У случају резултата 1:1 или 2:2 у сетовима у мечу на три добијена сета, игра се један тие-бреак гем. Овај тие-бреак замењује одлучујући сет.

Играч који први добије десет поена, добија и меч, али са разликом од два поена у односу на противника.

Примедба: У случају да Одлучујући Меч-Тие Бреак замењује Одлучујући сет: Остаје оригинални редослед сервирања.

У дублу, редослед сервирања и ретернирања унутар тима може бити замењен, као на почетку сваког сета. Пре почетка Одлучујућег Меч Тие-бреака играчи имају 120 секунди за одмор (сет бреак). Лопте се никада не мењају пре почетка истог.