



ПРАВИЛА ЗА СПОРТ:
ОДБОЈКА(У САЛИ И НА ПЕСКУ)



1. Административна правила

Званична правила Специјалне Олимпијаде за спорт Одбојка примењиваће се на свим такмичењима Специјалне Олимпијаде. Као међународни спортски програм, Специјална Олимпијада саставила је ова правила на основу правила Међународне одбојкашке федерације (ФИВБ) која се могу пронаћи на: <http://www.fivb.org/>. Правила ФИВБ или НАТ (Национално административно тело) биће примењена осим када су у конфликту са званичним правилима Специјалне Олимпијаде за одбојку или са Чланом 1. У таквим случајевима, правила Специјалне Олимпијаде ће се примењивати.

Односити се на Члан 1, <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>, за више информација о коду понашања, тренинг стандардима, медицинским и безбедносним стандардима, дивизионирању, наградама, критеријумима за напредовање у виши ниво такмичења и Јунифајд спортовима.

2. Званични догађаји

Распон догађаја, укључујући основне, индивидуалне и штафетне догађаје је намењен давању такмичарских прилика спортистима свих нивоа способности. Програми могу одредити које догађаје нуде и уколико је потребно, водиче за вођење тих догађаја. Тренери су одговорни за пружање тренинга и одабира догађаја прикладним нивоу способности спортисте као и његовом заинтересовању.

Следећи званични догађаји су доступни у Специјалној Олимпијади:

Тимско такмичење

Јунифајд спорт тимско такмичење

3. Терен и опрема

Површина Одбојка на песку

Одбојка на песку се игра на отвореном на различитим природним површинама и није играничена на обалу.

Ситан бели песак је преферирана подлога и биће коришћена за Светске летње игре Специјалне Олимпијаде, али се за локална такмичења може користити и травната подлога.

Подлога треба бити равна и очишћена од камења, шкољки, гранчица, грана, и других опасних објеката.

Сервис линија

Сервис линија може бити померена ближе мрежи, али не ближе од 4,5 метара. Напомена: на Светским играма Специјалне Олимпијаде неће бити модификација.

Висина мреже

Мушко и мешано такмичење: 2,43 метара.

Женско такмичење: 2,24 метара.

Мрежа не може бити нижа од 2,24 метара.

Лопта

Лакша, кожна, модификована одбојкашка лопта се може користити.

Величина лопте треба бити до 81цм површине и до 226гр тежине.

Треба бити што приближније величине регуларној одбојкашкој лопти.



Лопта специфичног стандарда ће се користити само на Светским играма Специјалне Олимпијаде.

Званичне димензије терена

Одбојка на песку

16 са 8 метара, окружен слободном зоном од минимум 3 метара ширине на свим странама.

На Светским играма Специјалне Олимпијаде, слободна зона треба бити минимум 5 метара од бочних линија и 8 метара од чеоних.

Одбојка у сали

18 са 9 метара са слободном зоном од 3 метара.

Дресови играча

Дресови играча морају бити обележени бројевима од 1 до 99. За Светске игре Специјалне Олимпијаде дресови морају бити обележени бројевима од 1 до 20.

Бројеви морају бити минимум 10 цм висине на грудима и 15 цм висине на леђима дреса.

Препоручено је али не и неопходно, да капитен има таку испод броја на дресу.

4. Правила такмичења

Дивизионирање

Пред такмичење, главни тренер мора предати резултате четири теста за процену способности одбојке на песку (ТПС ОП), који покривају: сервис, чекић, смеч и кување, за сваког играча на списку.

Главни тренер такође мора идентификовати и најбоље играче на терену на основу њихових способности и означити их звездицом на списку.

„Тимски скор“ ће се даље добити сабирањем ТПС ОП резултата 8 најбољих играча и дељењем истог са 8.

Тимови су првобитно груписани у дивизије на основу њихових ТПС ОП резултата.

Класификациони процес ће бити спроведен како би се завршио процес дивизионирања.

Предлози за овај процес укључују:

Играју се класификационе рунде у којима тимови играју један или више сетова, до 10 поена или 5 минута трајања. Сваки тим мора играти са свим члановима тима.

Играње жреба за одређивање дивизија.

Директори турнира се подстичу да захтевају да сви играчи са списка учествују током дивизионирања, минимум одређеног времена или поена од стране организационог комитета турнира.

Либеро

У одбојци на песку нема либеро играча.

Адаптације такмичења (у односу на правила Светске одбојкашке федерације)

Временски лимит од 30 минута се може одредити за сваки сет.

На следећи начин се може вршити више измена:

Неограничен број улазака резервног играча од 4 (на песку)/12 (у сали) резерви.

Максимално 4/12 тимске измене су дозвољене током сета.

Неограничен број играча се може заменити на једну позицију.

Играч може започети сет и ући назад само на исту позицију са које је започео сет.

Такође, измена која је напустила сет може се вратити на терен, само на исту позицију са које су претходно играли.

Тренирање са клупе



Тренеру је дозвољено да устане са клупе и да се креће све док не омета ток игре. Тренирање са енд линије није дозвољено, али се тренер може кретати унутар тренерске зоне на бочној линији.

Тренеру је дозвољено да помогне спортисти да се постави у позицију за измену.

Тренеру је дозвољено да затражи измену. Захтев ће бити уважен од стране судије чак и када играч није ушао у зону за измене.

Тренери оба тима морају на крају меча потписати записнике како би верификовали резултат.

За мањи прекршај, вербално упозорење услеђено жутим картоном се може доделити. У том случају, жути картон траје све време меча. Након жутог картона, санкције се могу увећати на црвени картон, што доноси казнени поен и сервис противнику, жути и црвени картон, приказани заједно, резултују изbacивањем са сета, или жути и црвени картон приказани одвојено, резултују дисквалификацији са меча.

Антене ће бити постављене на станама мреже.

Само у локалним такмичењима, организатори могу пристати да тимови не мењају половину терена на којој играју на половини одлучујућег сета.

Основна правила

Играчи

Сви мечеви почињу са 4 (на песку) /6 (у сали) играча.

Јунифајд спорт тимови морају бити састављени од 2/3 спортисте и 2/3 партнера. У изузетним ситуацијама, директор турнира може дозволити поставу са више спортиста у односу на партнере само ако сматра да је то и даље у духу Јунифајд спорта.

Списак играча, укључујући измене не сме прећи 8/12 играча.

Сваки тим мора имати одраслог, тренера који није играч, одговорног за поставу и понашање тима током такмичења.

Ред сервирања и позиционирања на терену мора бити смењујући између партнера и спортиста.

Први сервер се означава на записнику. Затим се први предњи играч ротира на крај реда. Тим који прима први сервис се ротира након првог аута стране.

Тим наставља да сервира до прекршаја или док сервер није сервирао 3 узастопна поена. Након 3 узастопна постигнута поена, тим се ротира на следећег сервера и сервис се наставља.

Сервис се мења када дође до прекршаја тима који сервира. Лопта се додељује противнику који се ротира у смеру казаљке на сату за једну позицију.

Победник бацања новчића може бирати да ли сервира или прима сервис или на којој страни ће бити. У колико је потребан трећи одлучујући сет, новчић се баца како би се поново одредиле позиције на исти начин.

Сервис се изводи из сервис зоне. Гажење на линију или преко линије у тренутку ударца лопте се кажњава прекршајем.

Сервер мора имати контакт са лоптом 8 секунди након што главни судија да знак пиштаљком.

Игра

Играч не може додирнути лопту два пута за редом, осим при блокирању. Ово се не треба мешати са максималним бројем дозвољених контаката са лоптом, по правилима Међународне одбојкашке федерације.

Тим не сме додирнути лопту више од 3 пута пре пребацивања лопте преко мреже. Контакт са лоптом из блока се не рачуна као контакт. Дакле, тим након контаката са



лоптом из блока може дорирнути лопту још 3 пута пре пребацивања лопте преко мреже.

Сваки играч може ударити лопту, не постоје ограничења задње линије.

Контакт са било којим делом мреже током игре се рачуна као прекршај. Контакт са мрежом између антена, током ударања лопте се рачуна као прекршај. Чин играња лопте се састоји од: одраза, ударца и приземљавања.

Свака лопта која падне на линију се прихвата.

Ношена лопта се досуђује сходно нивоу способности играча.

Сервис се може вратити било којим легалним ударцем. Сервис може бити примљен са две отворене руке, или преко главе, као и на затвореном терену, осим ако су руке чврсто спојене заједно.

У одбојци у сали: лопта која уради у плафон се важи, док лопта која удари у стране сале се не важи.

Измене

Играчи се мењају по позицији по адаптираним правилима Светске одбојкашке федерације.

Бодовање

Меч је добијен од стране тима који је освојио највише у три сета.

У одбојци на песку:

Сет се добија од стране тима који освоји 21 поен или више са предношћу од 2 поена. Тимови мењају стране сваких 7 укупно постигнутих поена. У случају нерешених сетова 1-1, игра се тај-брејк сет до 15 поена, са минималним бођством од 2 поена, без ограничења максималног броја поена. У трећем сету, тимови мењају стране на сваких укупних 5 освојених поена.

Сет је добијен од стране тима који први освоји 21 поен са минимум два поена водства (осим у одлучујућем трећем сету). У случају нерешеног 20-20 поена, игра се натавља све док један тим не оствари водство од 2 поена.

У одбојци у сали:

Сет се добија од стране тима који освоји 25(15) поена или више са предношћу од 2 поена. У случају нерешених сетова 1-1, игра се тај-брејк сет до 15 поена, са минималним бођством од 2 поена, без ограничења максималног броја поена. У одлучујућем нерешеном сету, тимови мењају стране на сваких укупних 8 освојених поена.

Сет је добијен од стране тима који први освоји 25 поена са минимум два поена водства (осим у одлучујућем трећем сету). У случају нерешеног 24-24 поена, игра се натавља све док један тим не оствари водство од 2 поена.

Ако тим не сервира правилно, не врати лопту или начини неки други преступ, противник добија поен. Уколико тим који сервира, освоји поен, наставља сервис. Уколико тим који прима сервис освоји поен, добија сервис.

Сервирана лопта која додирне мрежу и настави преко ње, остаје у игри. А тим који прима сервис има 3 дозвољена додирна са лоптом.

ФИБВ Међународни систем за бодовање (на основу добијених мечева, сетова и односа поена) ће бити коришћен да одреди све нерешено током такмичења.

Судије

Судије ће имати пун ауторитет да интерпретују правила. За даља питања, Тим за организовање такмичења ће бити консултован.

Руковање са лоптом биће позивано на основу способности спортисте.



Постојаће барем 2 линијске судије које ће бити позиционирани на супротним ћошковима у левом и десном крају терена. Сваки линијски судија има одговорност да процени да ли је лопта била у или ван терена на њиховој половини. На неким такмичењима може се увести и систем са четири судије.

Технички званичници

Постојаће минимални стандарди за техничке званичнике, како би се разматрали за сваки ниво такмичења. Технички званичници са вишим нивоима квалификација су прихватљиви на свим нивоима такмичења.

Светске игре – Минимални стандард: Национални сертификат или виши еквивалент додељен од стране Одбојкашког сюза Србије. „FIVB Internationale Arbitre“ сертификат је пожељан.

Регионалне игре – Минимални стандард: Национални сертификат или виши еквивалент додељен од стране Одбојкашког сюза Србије.

Националне игре – Минимални стандард: Национални сертификат или виши еквивалент додељен од стране Одбојкашког сюза Србије. Такође прихватљив је и Јуниорски сертификат или еквивалент додељен од стране ОСС.

Такмичења нижег ранга од Националних игри – Минимални стандард: Сви технички званичници морају имати сертификат ОСС.

5. Тест процене способности

Одбојка на песку

Сервис

Поставка: прописана величина терена од 16 метара дужине и 8 метара ширине, 10 лопти, мрежа висине 2.24 метра за жене и 2.43 метра за мушкарце, стандарди, антене, трака за мерење, трака и корпа за лопте.

Тест

Спортиста добија 10 покушаја из сервис зоне.

Спортиста може сервисати доњи или горњи сервис.

Траком или кредом обележене линије означавају део терена који се вреднује од 2 до 4 поена.

Бодовање

Лопта која падне на линију, бодује се вишим износом поена.

Лопта која ступи у контакт са мрежом, антенама, или падне ван поља добија нула поена.

Спортистин крајњи резултат се добија сабирањем поена додељених у свих 10 рунди.

Постављање

Волонтери администрирају тест и не смеју ометати игру спортисте.

Волонтер „А“ ће давати инструкције док волонтер „Б“ демонстрира сам тест. Волонтер „В“ додаје лопту спортисти који се тестира. Волонтери ће скупљати лопте које падну и додавати и волонтеру који се налази до корпе за лопте. Када је спортиста готов, волонтер А ће дати резултате волонтеру Д који води резултате.

Чекић

Поставка: прописана величина терена од 16 метара дужине и 8 метара ширине, 5 лопти, мрежа висине 2.24 метра за жене и 2.43 метра за мушкарце, стандарди, антене, трака за мерење, трака и корпа за лопте.

Тест: Спортиста добија 10 лопти, додатих са обе руке од стране бацача лопте који је преко мреже на средини терена. Спортиста има пет покушаја са задње десне стране, 3 метара од десне линије и један метар од аутлиније и пет покушаја са супротне стране.



Лоша бацања се понављају. Спортиста затим намешта лопту према мети, особи која стоји са рукама у ваздуху два метра од мреже и бочне линије на истој страни терена. Мете се бодују од једног до пет поена. Свако намештање лопте чекићем, мора прећи висину мреже.

Бодовање

Нула поена се додељује у случају: нелегалног контакта, лопти додатој испод висине мреже, лопти које пређу централну линију

Лопта која заврши на међи два поена добиће виши.

Спортистин коначни резултат је одређен додавањем поена додељених за сваки од 10 покушаја.

Поставка

Волонтери администрирају тест и не смеју ометати игру спортисте.

Волонтер „А“ ће давати инструкције док волонтер „Б“ демонстрира сам тест. Волонтер „В“ додаје лопту спортисти који се тестира. Волонтери ће скупљати лопте које падну и додати и волонтеру који се налази до корпе за лопте. Када је спортиста готов, волонтер А ће дати резултате волонтеру Д који води резултате.

Смеч

Поставка: прописана величина терена од 16 метара дужине и 8 метара ширине, 5 лопти, мрежа висине 2.24 метра за жене и 2.43 метра за мушкарце, стандарди, антене, трака за мерење, трака и корпа за лопте.

Тест: Спортисти се додаје лопта, испред њега на висини од 2 метара изнад мреже, лоша додавања се понављају. Спортиста се налази на терену, 3-4 метара од мреже, прилази и смечује лопту преко мреже у терен. Сваки спортиста има 10 покушаја.

Бодовање: Спортиста добија два поена за сваки изведени смеч у задњи део противничког терена и један поен за смеч у предњи део противничког дела терена. Крајњи резултат је збир свих 10 покушаја.

Поставка

Волонтери администрирају тест и не смеју ометати игру спортисте.

Волонтер „А“ ће давати инструкције док волонтер „Б“ демонстрира сам тест. Волонтер „В“ додаје лопту спортисти који се тестира. Волонтери ће скупљати лопте које падну и додати и волонтеру који се налази до корпе за лопте. Када је спортиста готов, волонтер А ће дати резултате волонтеру Д који води резултате.

Дизање

Поставка: Спроводи се на једној половини терена

Тест:

Спортиста алтернативно намешта и одбија лопту изнад г лаве, непрекидно.

Спортиста прво баца лопту у ваздух а затим је намешта.

Спортиста од мора направити покрет испод лопте и „дићи“ је.

Бодовање: Спортиста има 4 покушаја да оствари свој најбољи резултат. Максимални резултат је 50 (25 намештања и 25 дизања). Сваки важећи ударак, где лопта пређе висину мреже се бодује са једним поеном. Покушај се завршава када спортиста сетује или удари лопту два пута за редом, нелегално удари лопту, изађе из граница терена или дође до 50 поена.

Поставка

Волонтери администрирају тест и не смеју ометати игру спортисте.

Волонтер „А“ ће давати инструкције док волонтер „Б“ демонстрира сам тест. Волонтер „В“ додаје лопту спортисти који се тестира. Волонтери ће скупљати лопте које падну и додати и волонтеру који се налази до корпе за лопте. Када је спортиста готов, волонтер А ће дати резултате волонтеру Д који води резултате.

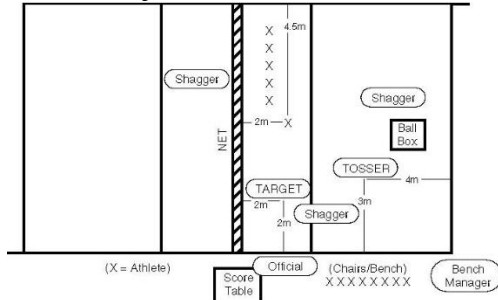


Одбојка у сали

ТЕСТ ЗА ПРОЦЕНУ ОДБОЈКАШКИХ ВЕШТИНА

ТЕСТ ПРОЦЕНЕ #1: ПАС ИЗНАД ГЛАВЕ (ПОСТАВКА)

Сврха је да се процени способност спортисте за пасом изнад главе са доследношћу и на висини која може бити смечована



Опрема

Користите терен 18м дужине и 9 метара ширине четири одбојкашке лопте, мрежу висине 2.24 метра за девојке и 2.43 за мушкарце, стандарде, антене и кутије за лопте.

Опис

Играч има 10 покушака са централне предње позиције која је 2 метра од мреже и 4.5 метара од уздужне линије. Играч прима 10 лопти са две руке, лопти бачених испод руке од стране играча који је позициониран на његовом уадњем делу терена, 4 метара од основне линије и 3 метра од споредне линије са леве задње позиције. Играч сетује бачену лопту ка мети (особи која се налази 2 метра од мреже са подигнутим рукама у левој предњој позицији). Бацања која нису довољно висока за спортисту се понављају. Циљ је да свака подигнута лопта оде до висине изнад мреже.

Постизање поена

Висина лука сет лопте ка мети се мери. Спортиста добија један поен за смечовање лопте 1 метар изнад његове главе и 3 поена за смечовање лопте изнад висине мреже.

Следеће резултује са нулом:

Илегалан контакт

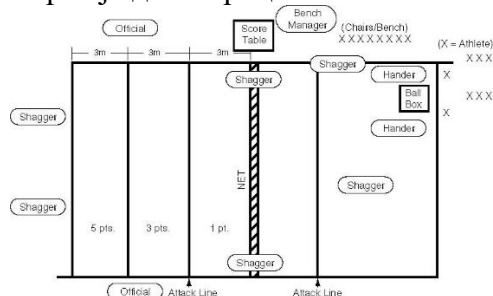
Лопте које буду ниже од главе спортисте

Лопте које оду ван терена.

Коначан скор спортисте је одређен сабирањем поена из свих 10 покушаја. (препоручено је да званичник стоји на столици како би проценио висину сета)

ПРОЦЕНА ВЕШТИНА #2: СЕРВИРАЊЕ

Сврха је да се процени способност спортисте да сервира лопту на противничко поље





Опрема

Користите терен 18м дужине и 9 метара ширине четири одбојкашке лопте, мрежу висине 2.24метра за девојке и 2.43 за мушкарце, стандарде, антене и кутије за лопте, траку за под или креду и метар.

Опис

Бацач је бацити лопту испред спортисте и 2 метра изнад мреже.

Бацања која су на исправној висини се понављају.

Спортиста седи на терену 3.05 до 4.75 метара од мреже, ради приступ за смеч, и смецује лопту преко мреже унутар граница противничког поља. Сваки спортиста има 10 покушаја.

Постизање поена

4 поена = Јак сме који пада између мреже и нападачке линије.

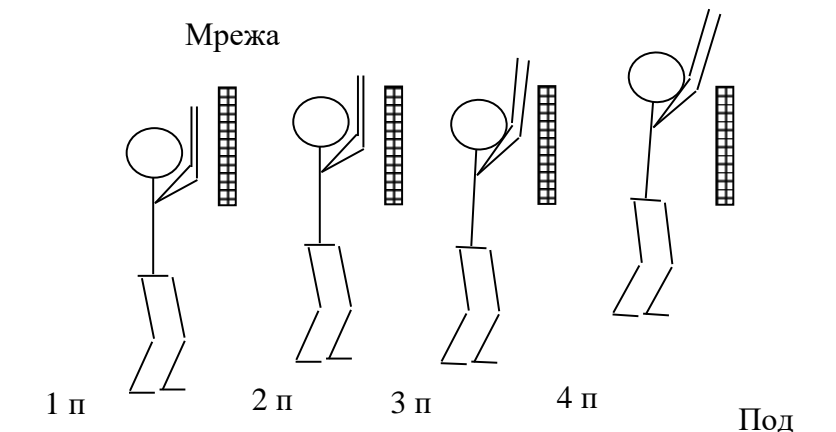
3 поена = Јак смеч који пада на линију изван нападачке линије на задњем терену.

2 поена = Јак смеч који пада на терен између нападачке линије и задњег терена

1 поен = било какав контакт, ударац половином брзивном преко мреже који падне на противнички терен.

ПРОЦЕНА ВЕШТИНА #5: ПАС-СЕТ

Сврха је да се измере вештине спортисте са лоптом.



(Бацити лопту у ваздух; мењати сет, пас, сет, пас, итд.)

Опрема

Користити пола терена, мрежу са максималном висином од 2.24м и три лопте

Опис

Спориста алтернативно додаје лопту подлактицом и сетује лопту севи без престанка.

Спортиста прво баца лопту у ваздух а онда је удара.

Спортиста се онда мора померити испод лопте да изведе сет-пас-сет-пас-сет-итд..

Спортиста мора остати унутар линија половине терена.

Постизање поена

Спортиста добија 4 покушаја да постигне свој највећи скор.

Максимални скор је 50 (25 пасова и 25 сетова)

Сваки легалан ударац се рачуна као 1 поен све док лопта одлази изван висине мреже.

Посебан покушај се завршава када спортиста пасује или сетује лопту два пута за редом, илегално удари лопту, оде ван терена да одигра лопту, лопта додирне под или стигне до скор од 50.