



ПРАВИЛА ЗА СПОРТ:

ФУДБАЛ



САДРЖАЈ

- 1.0.ОПШТА ПРАВИЛА**
- 2.0.ЗВАНИЧНА ТАКМИЧЕЊА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ У ФУДБАЛУ**
- 3.0.ДИВИЗИОНИРАЊЕ**
- 4.0.5 У ТИМУ- ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА**
 - 4.1.ЛОПТА**
 - 4.2.САСТАВ ТИМА**
 - 4.3.ОПРЕМА**
 - 4.4.ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ**
 - 4.5.ПОЧЕТАК ИГРЕ**
 - 4.6.ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА**
 - 4.7.ПРЕКРШАЈИ**
 - 4.8.ПЕНАЛИ И СЛОБОДНИ УДАРЦИ**
 - 4.9.АУТ**
 - 4.10.КОРНЕР**
 - 4.11.ОДМОР**
 - 4.12.ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ**
 - 4.13.ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ**
- 5.0.7 У ТИМУ- ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА**
 - 5.1.ЛОПТА**
 - 5.2.САСТАВ ТИМА**
 - 5.3.ОПРЕМА**
 - 5.4.ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ**
 - 5.5.ПОЧЕТАК ИГРЕ**
 - 5.6.ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА**
 - 5.7.ПРЕКРШАЈИ**
 - 5.8.АУТ**
 - 5.9.КОРНЕР**
 - 5.10.ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ**
 - 5.11.ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ**
- 6.0.11 У ТИМУ-ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА**
 - 6.1.ЛОПТА**
 - 6.2.САСТАВ ТИМА**
 - 6.3.ОПРЕМА**
 - 6.4.ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ**
 - 6.5.ПОЧЕТАК ИГРЕ**
 - 6.6.ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА**
 - 6.7.ПРЕКРШАЈИ**
 - 6.8.АУТ**
 - 6.9.КОРНЕР**
 - 6.10.ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ**
 - 6.11.ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ**
- 7.0.ФУТСАЛ**
- 8.0.ЈУНИФАЈД ТАКМИЧЕЊЕ 11,7 ИЛИ 5 У ТИМУ- ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ**
- 9.0.ТЕСТ ЗА ПРОЦЕНУ СПОСОБНОСТИ ИГРАЧА**
 - 9.2.Контрола и додавање лопте**
 - 9.3.Шутирање на гол**



1.0.ОПШТА ПРАВИЛА

Званична правила Специјалне Олимпијаде креирана су на бази ФИФА правила за фудбал <http://www.fifa.com>. ФИФА правила се примењују увек, осим у случају неслагања са званичним правилима Специјалне Олимпијаде. У таквим случајевима, примењују се правила Специјалне Олимпијаде.

Спортситима са Дауновим Синдромом код којих је утврђен Атлантаксијални синдром, није дозвољено да учествују у фудбалском такмичењу.

2.0.ЗВАНИЧНА ТАКМИЧЕЊА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ У ФУДБАЛУ

1.11 у тиму-по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА

2.7 у тиму- по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА

3.5 у тиму- по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА

4.Футсал

5.Јунифајд такмичење 11 у тиму- по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА

6.Јунифајд такмичење 7 у тиму- по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА

7.Јунифајд такмичење 5 у тиму - по правилима Специјалне Олимпијаде и ФИФА*

*Напомена-ово такмичење је предвиђено за спортисте са слабијим физичким способностима.

3.0.ДИВИЗИОНИРАЊЕ

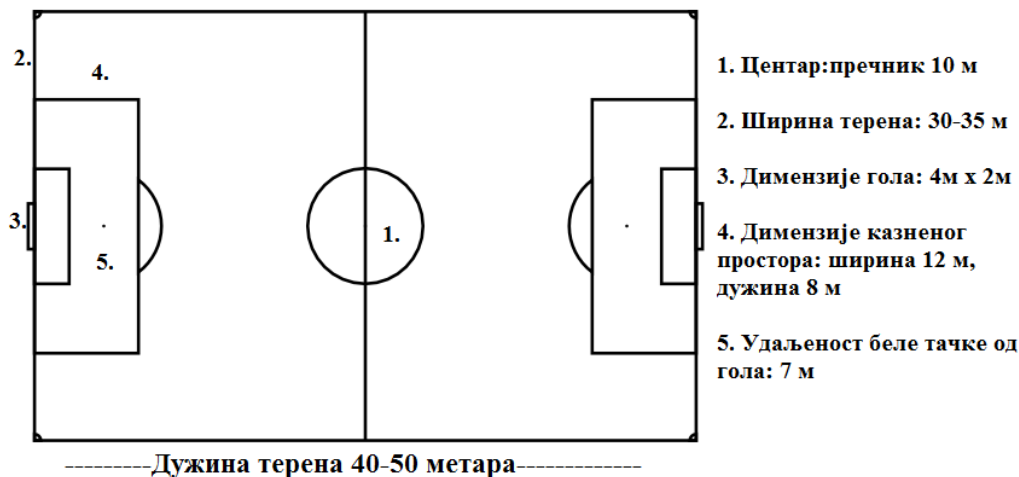
1.Приликом такмичења тимови ће бити подељени према формуларима за „Процену вештина тима“ коју је неопходно доставити пре почетка такмичења.Обавеза је тренера да доставе информације о свом тиму и адекватно попуњен формулар о процени вештине свог тима до краја рока постављеног од стране организатора такмичења.

2.Током дивизионирања на такмичењу неопходно је да тим одигра минимално две утакмице у трајању од најмање 8 минута (за петочлане тимове) и 15 минута (за тимове са седам и једанест такмичара)

3.Комисија за дивизионирање ће имати задатак да адекватно оцени и способност голмана сваког тима

4.0.5 У ТИМУ- ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА

Специјалан Олимпијада предлаже да терен на којем се игра фудбал 5 у тиму,буде означен по доле приложеном примеру.



Терен на којем се игра је препоручљиво природна трава.

4.1. ЛОПТА

Лопта којом се игра, зависи и од узраста спортисте.

Узраста 8-12 година: Величина лопте број 4, не већа од 66 центиметара и не мања од 63.5 центиметара

Сви остали играчи: Величина лопте број 5, не већа од 70 центиметара и не мања од 68 центиметара

4.2. САСТАВ ТИМА

а). Списак са именима: дозвољен број играча које тренер има право да пријави за једно такмичење одређује организатор такмичења. На Олимпијским Играма овај број се накнадно утврђује

б). игра 5 спортиста у тиму, онда се на терену може наћи максимално 4 играча и голман.

ц). Број измена у тиму током игре је неограничен (играч се може поново вратити у игру ако је већ био замењен). Измена се током игре може учинити сваки пут када је лопта у ауту или изван терена, након што је постигнут гол, или током интервенције при повреди на терену другог играча. Тренер је у обавези да сигнализира судији (или помоћном) како би био у могућности да изврши замену. Нови играч може ступити на терен тек када је добио потврди сигнал од главног судије

4.3. ОПРЕМА

1. Сваки дрес у којем се игра мора имати одговарајући број. Сви дресови спортиста у истом тиму морају бити идентични, сем оног голмана.

2. Костобрани су обавезни део опреме

3. Копачке морају бити без металних додатака

4.4. ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ

Игру води један главни судија и двојица помоћних. Ово је обавеза за сва међународна и светска такмичења Специјалне Олимпијаде. Код локалних такмичења, ово је пожељно, али, у случају да нема довољно помоћних судија, дозвољено је водити игру са једним главним судијом.



Трајање утакмице ће бити два полувремена од по 15 минута, са паузом од 5 минута. Главни судија задужен је да води рачуна о времену утакмице.

У редовном такмичењу нерешен резултат се сматра коначним.

У случају нерешеног резултата у такмичарском делу играју се продужетци у трајању од 2 пута по 5 минута, у случају да је и даље нерешено изводе се пенали.

4.5. ПОЧЕТАК ИГРЕ

Лопта се мора ударити са средине терена најмање један пут у правцу напада екипе пре него што је дотакне играч друге екипе.

Лопта преко бочне линије се реализује убацивањем у игру

Лопта преко крајње, голманове линије, реализује се бацањем голмана или корнером.

Да би се третирао као лопта „ван игре“ она мора целом својом површином да пређе линију.

4.6. ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА

Када лопта пређе гол линију (не уђе у гол), а да ју је при том последњи дотакао играч из нападајућег тима, голман који стоји у оквиру свог дозвољеног простора, може узвратити назад лопту ван свог простора, али не и преко линије пола терена (тј. само у половину терена свога тима)

Ако лопта коју је голман упутио изван свог простора заврши на другој половини терена а да њу при том није додирнуо ни један други играч, судија додељује индиректни ударац супротном тиму са било ког дела линије пола терена.

Гол је постигнут тек када је лопта (цела) прешла го линију

Голман УВЕК мора лопту бацити РУКОМ, никако је шутирати

4.7. ПРЕКРШАЈИ

Саплитање, ударање и гурање играча резултираће директним слободним ударцем за противнички тим. Опструкција игре или опасна игра резултираће у индиректном ударцу за противнички тим.

Фаул: у овој игри не постоји офсајд

У колико играч добије 2 жута картона (или црвени), овај играч се више не може вратити у игру. Његов тим мора играти без тог једног играча наредна два минута када тог играча може заменити неким другим. У колико се у току та два минута постигне гол, играч улази одмах после тога, без обзира да ли је два минута истекло или не. Судија има обавезу да води рачуна о истеку времена од два минута.

Ако један тим игра са пет играча, а други са четири, и тим са већим бројем играча постигне гол, тим са мањим бројем играча може поново да заигра у пуном саставу, и ако није истекло 2 минута казне.

Ако један тим игра са пет играча, а други са три, и тим са већим бројем играча постигне гол, тим са мањим бројем играча може поново да заигра са једим више играчем, и ако није истекло 2 минута казне.

Ако оба тима играју са четири играча, и постигне се гол, оба тима могу да врате назад своје играче.

Ако оба тима играју са три играча, и постигне се гол, оба тима могу вратити по једног играча.

Ако тим који игра са мањим бројем играча постигне гол, састав тимова остаје не промењен и игра се наставља као и до сада.

Помоћни (четврти судија) дужан је да води рачуна о времену казне од 2 минута, и о томе да ли је адекватна замена ушла на терен после одређеног времена.



4.8. ПЕНАЛИ И СЛОБОДНИ УДАРЦИ

Било који слободан ударац који је додељен одбрамбеном тиму у границама његове зоне пенала биће изведен ударцем голмана.

Супарнички играчи се морају повући на растојање најмање од 5 метара од места извођења слободног ударца.

Пенали се изводе са линије од 7 метара. Голман мора да стоји на линији свога гола током извођења пенала.

4.9. АУТ

У колико лопта изађе у аут у игру ће бити убачена са истог места на којем је изашла, али не руком, већ шутом, од стране играча супротног тима у односу на онај који је лопту избацио.

Гол се не може постићи директно из аут игре.

Голман нема право директно да узме лопту у руке која му је послата из аута.

Корнер ударац се додељује када играч одбрамбеног тима пребаци лопту преко црте његовог голмана. Противнички играчи морају бити најмање 5 метара од лопте.

4.10. КОРНЕР

Корнер се додељује противничком тиму, ако је играч избацио лопту преко задње линије свог дела терена.

4.11. ОДМОР

У случају велике врућине или екстремних временских околности, делегати утакмице имају право да сигнализирају главном судији и затраже одмор. Тај одмор може да траје максимално 3 минута.

4.12. ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ

У редовном такмичењу, нерешени резултат се сматра и коначним резултатом.

У такмичарским утакмицама, у случају нерешеног резултата иде се у продужетке, који трају два пута по 5 минута.

У колико је и после продужетака и даље нерешен резултат, приступиће се извођењу једанестераца по следећим правилима:

- Судија бира гол на којем ће се изводити пенали.

- Судија баца новчић. Тим који победи у бацању новчића одређује да ли ће прво изводити пенале или бранити.

- Сваки тим мора да изабере 5 играча који су се нашли на терену у тренутку завршетка утакмице за извођење пенала, као и да саопшти којим редоследом ће играчи изводити пенале.

- Тим који је постигао највише голова после 5 покушаја је победник.

- Пенали се изводе наизменично

- Ако је и после серије од 5 пенала резултат и даље нерешен, наставља се са извођењем пенала, све док један тим не постигне један више гол.

- Ако се голам којим случајем повреди током извођења пенала, могуће је заменити га другим играчем

- Ако на крају утакмице један тим има мање играча, тим који има више играча мора сањити свој број играча како би оба тима имала исти број. Капитен има обавезу да обавести главног судију о имену играча који неће изводити пенале, а био је на терену на крају утакмице.

- Код Јунифајд спорта пенали се изводе наизменично, један партнер а један спортиста.

4.13. ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ

Сваки тим има своју клупу на терену

Зона у којој се налази клупа је исцртана правугаоником дужине 15 метара, ширине 5 метара, постављена са бочне стране терена, на 10 метара од средине терена.



Од играча за резерву и помоћних тренера очекује се да сво време трајања меча седе на клупи. У сваком тренутку трајања меча дозвољено је да само једна особа стоји поред клупе, у оквиру исцртаног правугаоника.

Вербалне непримерности играча или службених лица, претеране експлицитне инструкције се неће толерисати и могу резултирати у казним мерама.

5.0.7 У ТИМУ- ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА

Специјалан Олимпијада предлаже да терен на којем се игра фудбал 7 у тиму, буде означен по доле приложеном примеру.



Терен на којем се игра је препоручљиво природна трава.

5.1. ЛОПТА

Лопта којом се игра, зависи и од узраста спортисте.

Узраста 8-12 година: Величина лопте број 4, не већа од 66 центиметара и не мања од 63.5 центиметара

Сви остали играчи: Величина лопте број 5, не већа од 70 центиметара и не мања од 68 центиметара

5.2. САСТАВ ТИМА

а). Списак са именима: дозвољен број играча које тренер има право да пријави за једно такмичење одређује организатор такмичења. На Олимпијским Играма овај број се накнадно утврђује, али није дозвољено да пређе 12 играча.

б). игра 7 спортиста у тиму, онда се на терену може наћи максимално 6 играча и голман. Минимум играча на терену је 5

ц). Број измена у тиму током игре је неограничен (играч се може поново вратити у игру ако је већ био замењен). Измена се током игре може учинити сваки пут када је лопта у ауту или изван терена, након што је постигнут гол, или током интервенције при повреди на терену другог играча. Тренер је у обавези да сигнализира судији (или помоћном) како би био у могућности да изврши замену. Нови играч може ступити на терен тек када је добио потврди сигнал од главног судије.



5.3.ОПРЕМА

1. Сваки дрес у којем се игра мора имати одговарајући број. Сви дресови спортиста у истом тиму морају бити идентични, сем оног голмана.
2. Костобрани су обавезни део опреме
3. Копачке морају бити без металних додатака

5.4.ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ

Игру води један главни судија и двојица помоћних. Ово је обавеза за сва међународна и светска такмичења Специјалне Олимпијаде. Код локалних такмичења, ово је посељно, али, у случају да нема довољно помоћних судија, дозвољено је водити игру са једним главним судијом.

Трајање утакмице ће бити два полувремена од по 20 минута, са паузом од 5 минута. Главни судија задужен је да води рачуна о времену утакмице.

У редовном такмичењу нерешен резултат се сматра коначним.

У случају нерешеног резултата у такмичарском делу играју се продужетци у трајању од 2 пута по 5 минута, у случају да је и даље нерешено изводе се пенали.

5.5.ПОЧЕТАК ИГРЕ

Лопта се мора ударити са средине терена најмање један пут у правцу напада екипе пре него што је дотакне играч друге екипе.

Лопта преко бочне линије се реализује убацивањем у игру

Лопта преко крајње, голманове линије, реализује се бацањем голмана или коренером

Да би се третирао као лопта „ван игре“ она мора целом својом површином да пређе линију.

5.6.ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА

Када лопта пређе гол линију (не уђе у гол), а да ју је при том последњи дотакао играч из нападајућег тима, голман који стоји у оквиру свог дозвољеног простора, може узвратити назад лопту ван свог простора, али не и преко линије пола терена (тј. само у половину терена свога тима)

Ако лопта коју је голман упутио изван свог простора заврши на другој половини терена а да њу при том није додирнуо ни један други играч, судија додељује индиректни ударац супротном тиму са било ког дела линије пола терена.

Гол је постигнут тек када је лопта (цела) прешла го линију

Голман УВЕК мора лопту бацити РУКОМ, никако је шутирати

5.7.ПРЕКРШАЈИ

Саплитање, ударање и гурање играча резултираће директним слободним ударцем за противнички тим. Опструкција игре или опасна игра резултираће у индиректном ударцу за противнички тим.

Фаул: у овој игри не постоји офсајд

У колико играч добије 2 жута картона (или црвени), овај играч се више не може вратити у игру. Његов тим мора играти без тог једног играча наредна два минута када тог играча може заменити неким другим. У колико се у току та два минута постигне го, играч улази одмах после тога, без обзира да ли је два минута истекло или не. Судија има обавезу да води рачуна о истеку времена од два минута.

Ако један тим игра са седам играча, а други са шест, и тим са већим бројем играча постигне гол, тим са мањим бројем играча може поново да заигра у пуном саставу, и ако није истекло 2 минута казне.



Ако један тим игра са шест играча, а други са пет, и тим са већим бројем играча постигне гол, тим са мањим бројем играча може поново да заигра са једим више играчем, и ако није истекло 2 минута казне.

Ако оба тима играју са шест играча, и постигне се гол, оба тима могу да врате назад своје играче.

Ако оба тима играју са пет играча, и постигне се гол, оба тима могу вратити по једног играча.

Ако тим који игра са мањим бројем играча постигне гол, састав тимова остаје не промењен и игра се наставља као и до сада.

Помоћни (четврти судија) дужан је да води рачуна о времену казне од 2 минута, и о томе да ли је адекватна замена ушла на терен после одређеног времена.

Слободан ударац који је додељен одбрамбеном тиму у границама његове зоне пенала биће изведен ударцем голмана.

Супарнички играчи се морају повући на растојање најмање од 5 метара од места извођења слободног ударца.

Пенали се изводе са 7 метара линије. Голман мора да стоји на линији свога гола током извођења пенала.

5.8. АУТ

У колико лопта изађе у аут у игру ће бити убачена са истог места на којем је изашла, али не руком, већ шутом, од стране играча супротног тима у односу на онај који је лопту избацио

Гол се не може постићи директно из аут игре

Голман нема право директно да узме лопту у руке која му је послата из аута

Корнер ударац се додељује када играч одбрамбеног тима пребаци лопту преко црте његовог голмана. Противнички играчи морају бити најмање 5 метара од лопте.

5.9. КОРНЕР

Корнер се додељује противничком тиму, ако је играч избацио лопту преко задње линије свог дела терена.

5.10. ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ

У редовном такмичењу, нерешени резултат се сматра и коначним резултатом.

У такмичарским утакмицама, у случају нерешеног резултата иде се у продужетке, који трају два пута по 5 минута.

У колико је и после продужетака и даље нерешен резултат, приступиће се извођењу једанестераца по следећим правилима:

- Судија бира гол на којем ће се изводити пенали.

- Судија баца новчич. Тим који победи у бацању новчића одређује да ли ће прво изводити пенале или бранити.

- Сваки тим мора да изабере 5 играча који су се нашли на терену у тренутку завршетка утакмице за извођење пенала, као и да саопшти којим редоследом ће играчи изводити пенале.

- Тим који је постигао највише голова после 5 покушаја је победник.

- Пенали се изводе наизменично

- Ако је и после серије од 5 пенала резултат и даље нерешен, наставља се са извођењем пенала, све док један тим не постигне један више гол.

- Ако се голам којим случајем повреди током извођења пенала, могуће је заменити га другим играчем



-Ако на крају утакмице један тим има мање играча, тим који има више играча мора сањити свој број играча како би оба тима имала исти број. Капитен има обавезу да обавести главног судију о имену играча који неће изводити пенале, а био је на терену на крају утакмице.

-Код Јунифајд спорта пенали се изводе наизменично, један партнер а један спортиста.

5.11. ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ

Сваки тим има своју клупу на терену

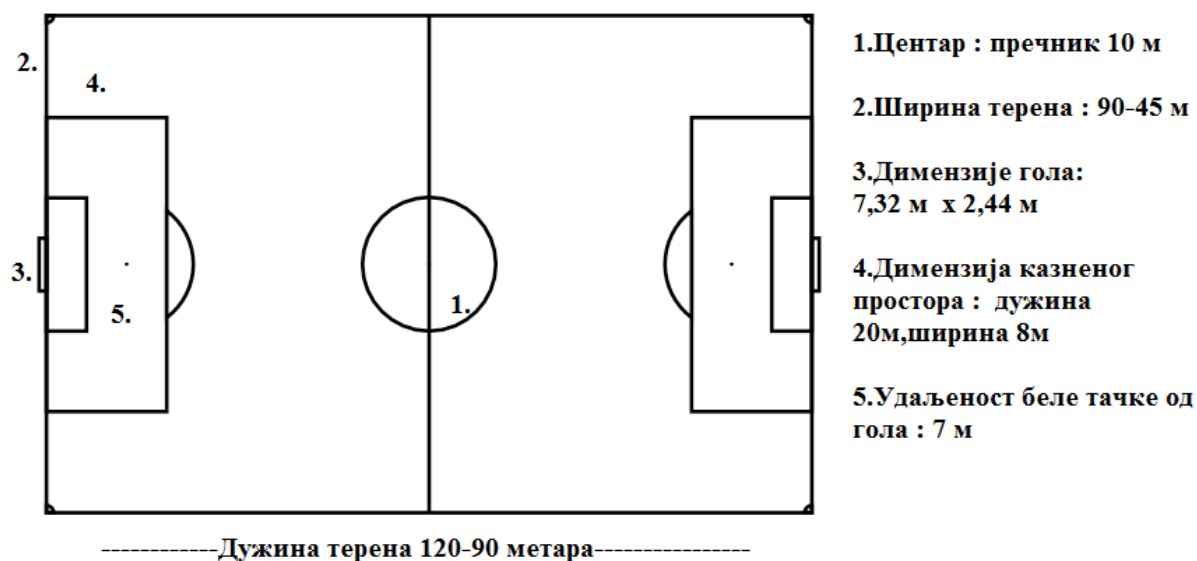
Зона у којој се налази клупа је исцртана правугаоником дужине 15 метара, ширине 5 метара, постављена са бочне стране терена, на 10 метара од средине терена.

Од играча за резерву и помоћних тренера очекује се да сво време трајања меча седе на клупи. У сваком тренутку трајања меча дозвољено је да само једна особа стоји поред клупе, у оквиру исцртаног правугаоника.

Вербалне непримерности играча или службених лица, претеране експлицитне инструкције се неће толерисати и могу резултирати у казним мерама.

6.0.11 У ТИМУ-ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ И ФИФА

Специјална Олимпијада предлаже да терен на којем се игра фудбал 11 у тиму, буде означен по доле приложеном примеру.



Терен на којем се игра је препоручљиво природна трава.

6.1. ЛОПТА

Лопта којом се игра, зависи и од узраста спортисте.

Узраста 8-12 година: Величина лопте број 4, не већа од 66 центиметара и не мања од 63.5 центиметара

Сви остали играчи: Величина лопте број 5, не већа од 70 центиметара и не мања од 68 центиметара

6.2. САСТАВ ТИМА



а).Списак са именима:дозвољен број играча које тренер има право да пријави за једно такмичење одређује организатор такмичења.На Олимпијским Играма овај број се накнадно утврђује,али није дозвољено да пређе 16 играча.

б). игра 11 спортиста у тиму,онда се на терену може наћи максимално 10 играча и голман.Минимум играча на терену је 7

ц). Број измена у тиму током игре је неограничен (играч се не може поново вратити у игру ако је већ био замењен).Измена се током игре може учинити сваки пут када је лопта у ауту или изван терена,након што је постигнут гол,или током интервенције при повреди на терену другог играча.Тренер је у обавези да сигнализира судији (или помоћном) како би био у могућности да изврши замену.Нови играч може ступити на терен тек када је добио потврди сигнал од главног судије.

6.3.ОПРЕМА

1. Сваки дрес у којем се игра мора имати одговарајући број.Сви дресови спортиста у истом тиму морају бити идентични,сем оног голмана.
2. Костобрани су обавезни део опреме
3. Копачке морају бити без металних додатака

6.4.ГЛАВНИ СУДИЈА И ПОМОЋНЕ СУДИЈЕ

Игру води један главни судија и двојица помоћних.Ово је обавеза за сва такмичења Специјалне Олимпијаде.

Трајање утакмице ће бити два полувремена од по 45 минута,са паузом од 15 минута.Главни судија задужен је да води рачуна о времену утакмице.Организатори и делегати задржавају право да измене време трајања утакмице,ако сматрају да за то постоје оправдани разлози.Минимум трајања сваке утакмице је 20 минута.

У редовном такмичењу нерешен резултат се сматра коначним.

У случају нерешеног резултата у такмичарском делу играју се продужетци у трајању од 2 пута по 5 минута ,у случају да је и даље нерешено изводе се пенали.

6.5.ПОЧЕТАК ИГРЕ

Лопта се мора ударити са средине тренеа најмање један пут у правцу напада екипе пре него што је дотакне играч друге екипе.

Лопта преко бочне линије се реализује убацивањем у игру

Лопта преко крајње,голманове линије,реализује се бацањем голмана или коренером Да би се третирао као лопта „ван игре“ она мора целом својом површином да пређе линију.

6.6.ГОЛМАН И ПОСТИЗАЊЕ ГОЛА

Када лопта пређе гол линију (не уђе у гол),а да ју је при том последњи дотакао играч из нападајућег тима,голман који стоји у оквиру свог дозвољеног простора,може узвратити назад лопту ван свог простора,али не и преко линије пола терена (тј.само у половину терена свога тима)

Ако лопта коју је голман упутио изван свог простора заврши на другој половини терена а да њу при том није додирнуо ни један други играч,судија додељује индиректни ударац супротном тиму са било ког дела линије пола терена.

Гол је постигнут тек када је лопта (цела) прешла го линију

Голман УВЕК мора лопту бацити РУКОМ,никако је шутирати

6.7.ПРЕКРШАЈИ



Саплитање, ударање и гурање играча резултираће директним слободним ударцем за противнички тим. Опструкција игре или опасна игра резултираће у индиректном ударцу за противнички тим.

У колико играч добије 2 жута картона (или црвени), овај играч се више не може вратити у игру. Његов тим мора играти без тог једног играча до краја утакмице.

6.8. АУТ

У колико лопта изађе у аут у игру ће бити убачена са истог места на којем је изашла, али не руком, већ шупом, од стране играча супротног тима у односу на онај који је лопту избацио

Гол се не може постићи директно из аут игре

Голман нема право директно да узме лопту у руке која му је послата из ауа

Корнер ударац се додељује када играч одбрамбеног тима пребаца лопту преко црте његовог голмана. Противнички играчи морају бити најмање 5 метара од лопте

6.9. КОРНЕР

Корнер се додељује противничком тиму, ако је играч избацио лопту преко задње линије свог дела терена.

6.10. ПРОДУЖЕТЦИ И ПЕНАЛИ

У редовном такмичењу, нерешени резултат се сматра и коначним резултатом.

У такмичарским утакмицама, у случају нерешеног резултата иде се у продужетке, који трају два пута по 7,5 минута.

У колико је и после продужетака и даље нерешен резултат, приступиће се извођењу једанестераца по следећим правилима:

- Судија бира гол на којем ће се изводити пенали.

- Судија баца новчић. Тим који победи у бацању новчића одређује да ли ће прво изводити пенале или бранити.

- Сваки тим мора да изабере 5 играча који су се нашли на терену у тренутку завршетка утакмице за извођење пенала, као и да саопшти којим редоследом ће играчи изводити пенале.

- Тим који је постигао највише голова после 5 покушаја је победник.

- Пенали се изводе наизменично

- Ако је и после серије од 5 пенала резултат и даље нерешен, наставља се са извођењем пенала, све док један тим не постигне један више гол.

- Ако се голам којим случајем повреди током извођења пенала, могуће је заменити га другим играчем

- Ако на крају утакмице један тим има мање играча, тим који има више играча мора сањити свој број играча како би оба тима имала исти број. Капитен има обавезу да обавести главног судију о имену играча који неће изводити пенале, а био је на терену на крају утакмице.

- Код Јунифајд спорта пенали се изводе наизменично, један партнер а један спортиста.

6.11. ИНСТРУКЦИЈЕ СА КЛУПЕ

Сваки тим има своју клупу на терену

Зона у којој се налази клупа је исцртана правугаоником дужине 15 метара, ширине 5 метара, постављена са бочне стране терена, на 10 метара од средине терена.

Од играча за резерву и помоћних тренера очекује се да сво време трајања меча седе на клупи. У сваком тренутку трајања меча дозвољено је да само једна особа стоји поред клупе, у оквиру исцртаног правугаоника.



Вербалне непримерености играча или службених лица, претеране експлицитне инструкције се неће толерисати и могу резултирати у казним мерама.

7.0. ФУТСАЛ

За фудбал такмичења Специјалне Олимпијаде примењују се искључиво званична фудбал правила <http://www.futsal.com/index.php/futsal-rules-of-the-game-summary>

8.0. ЈУНИФАЈД ТАКМИЧЊЕ 11,7 ИЛИ 5 У ТИМУ - ПО ПРАВИЛИМА СПЕЦИЈАЛНЕ ОЛИМПИЈАДЕ

Током такмичења, број играча и партнера на терену, мора да буде по јасно прописаним правилима

За 11 у тиму: максималан број спортиста на терену је 11, а минималан 7

6 спортиста и 5 партнера

5 спортиста и 5 партнера

5 спортиста и 4 партнера

4 спортиста и 4 партнера

4 спортиста и 3 партнера

У колико тим није у могућности да формира своју екипу на терену по горе приложеним правилима, уследиће аутоматско бележење службеног резултата од 3 : 0 за противнички тим.

За 7 у тиму : максималан број спортиста на терену је 7, а минималан 5

4 спортиста и 3 партнера

3 спортиста и 3 партнера

3 спортиста и 2 партнера

У колико тим није у могућности да формира своју екипу на терену по горе приложеним правилима, уследиће аутоматско бележење службеног резултата од 3 : 0 за противнички тим

За 5 у тиму: максималан број спортиста на терену је 5, а минималан 3

3 спортиста и 2 партнера

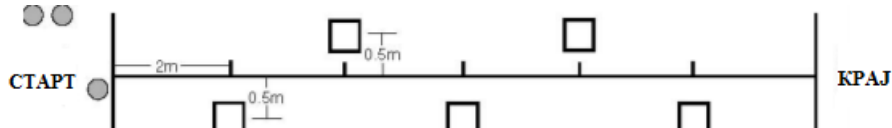
2 спортиста и 2 партнера

2 спортиста и 1 партнера

9.0. ТЕСТ ЗА ПРОЦЕНУ СПОСОБНОСТИ ИГРАЧА

На основу овог теста и једноставних вежби можете проценити индивидуалне способности својих играча и тима. Ове процене су вам неопходне када пријављујете своју екипу на такмичење, обзиром да ће резултати овог теста одредити прелиминарну дивизију у којој се налазите

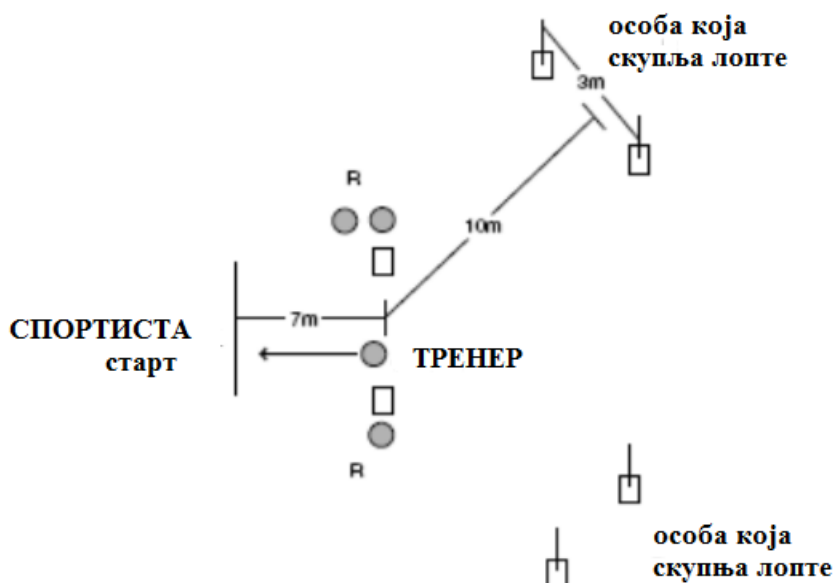
9.1. Вођење лопте



Поставите чуњеве као на приложеном приказу.

Спортиста има један минут да води лопту кроз постављени полигон, пролазећи све чуњеве. Ако заврши полигон за краће од 1 минут, одлази поново на старт и започиње поново везбу. За сваки чуњ који је правилно прошао спортиста добија 5 поена. Све чуњеве који су оборени, не рачунају се.

9.2. Контрола и додавање лопте

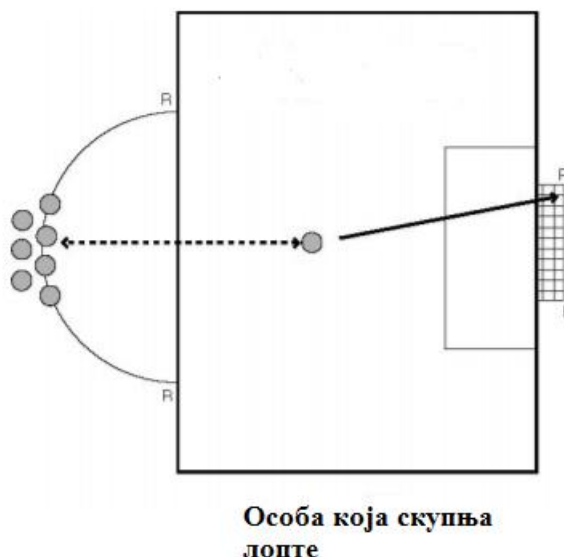


Поставити полигон као горњем приказу.

Спортсита има један минут да уради овај полигон. Тренер стоји наместу приказаномнаслици, умереним тремпом додаје лопту играчу, који води лопту по постављеној путањи док не дође до краја полугона, где је циља да лопту пласира кроз постављену препреку. Ако спортсита заврши овај полигон за мање од минут, враћа се на почетак и поново покушава да понови вежбу.

Спортсита добија 10 поена за свако успешно пласирање лопте кроз постављену препреку. У колико лопта удари у чуњ и одбије се кроз препреку, исто се рачуна.

9.3. Шутирање на гол



Поставити полигон као горњем приказу.

Спортсита узима лопту, води је до тачке за извођење пенал и упућује ударац на гол. Враћа се назад до лопти док све не упути у правцу гола.



Спортсита добија 10 поена за сваку лопту коју је упутио на гол,а да она при том није додатка земљз,а 5 поена за сваку лопту коју је упутио н аго,а да је он адодатка земљу.