



ПРАВИЛА ЗА СПОРТ:

БОЋАЊЕ



1. Административна правила

Званична правила Специјалне Олимпијаде за спорт Боћање примењиваће се на свим такмичењима Специјалне Олимпијаде.

Односити се на Члан 1, <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>, за више информација о коду понашања, тренинг стандардима, медисинским и безбедносним стандардима, дивизионирању, наградама, критеријумима за напредовање у виши ниво такмичења и Јунифајд спортовима.

2. Званични догађаји

Распон догађаја, укључујући основне, индивидуалне и штафетне догађаје је намењен давању такмичарских прилика спортистима свих нивоа способности. Програми могу одредити које догађаје нуде и уколико је потребно, водиче за вођење тих догађаја. Тренери су одговорни за пружање тренинга и одабира догађаја прикладним нивоу способности спортисте као и његовом заинтересовању.

Следећи званични догађаји су доступни у Специјалној Олимпијади:

Индивидуална такмичења

Дубл такмичења

Тимска такмичења – 4 играча по тиму

Јунифајд спорт дубл такмичења

Јунифајд спорт тимско

3. Терен и опрема

3.1. Терен је величине 3.66 метара и ширине 18.29 метара. Површина може бити од: песка, земље, траве или вештачког материјала, без препрека које би могле ометати равну линију путање лопте у било ком правцу.

Зидови терена се налазе на бочним и чеоним линијама и могу бити од било ког чврстог материјала. Чеони зидови требају бити барем 304мм високи док бочни зидови требају бити висине, барем, висине лопте за боћање. Зидови се могу користити за игру. Линије које обележавају терен, 50мм ширине требају бити следеће:

Фаул линија за ударање на 3 метра од задњих страна.

Линија која означава половину терена. Палина се може померити током игре, али не сме бити или прећи линију која означава средину терена.

Линије од 3.05 метара и 9.15 метара стално исцртане од стране до стране.

3.2. Опрема

3.1. Лопте и палина

Лопте могу бити од дрвета или неког другог композитивног материјала и морају бити исте величине. Званичне такмичарске лопте морају бити пречника од 107 до 110 милиметара. Боја лопи није битна све док се 4 лопте једног тима разликују од 4 лопти другог тима на терену.

Боћање се игра са 8 лопти, једном мањом метом или објектном лоптом која се зове палина.

Користе се 4 лопте по страни и генерално су различитих боја.

Лопте такође на себи могу имати и дистинктивне линије које идентификују играче истог тима.



Палина не сме бити већа од 63 милиметара пречника ни мања од 48 мм и треба имати боју видљиво другачију од других лопти.

3.2. Опрема за мерење

Справа за мерење може бити било која справа која има капацитет да тачно измери растојање између два објекта и да је прихватљива за званичнике турнира.

4. Правила такмичења

4.1 Дивизионирање

Препоручено је да директор турнира пре почетка провери да ли су дивизије прикладне. Спортисти могу бити дивизионирани на основу претходног искуства или у случају већег такмичења, на основу модификованих игара.

Процедура модификованих игара ће дати резултат спортисти који ће га сместити у најприкладнију дивизију:

Сваки спортиста играће три модификоване игре, сет. Спортиста ће мењати страну терена и играти одређене лопте. Спортиста не сме прећи фаул линију када игра одређену лопту.

Судија поставља палину на централну тачку линије 9.15м, 12.20м, 15.24м и за сваку спортиста има по 8 покушаја од којих се мере по 3 најближе лопте. У колико се палина помери, враћа се на своју позицију. Мере се узимају од средине лопте до средине палине. Свих 9 мера се сабирају и опстају спортистин дивизиони резултат. За дублове и тимове, узима се укупан збир резултата свих чланова.

Ове процедуре дивизионирања спроводе се у складу са правилом Специјалне Олимпијаде о максималном уложеном труду.

4.2. Бацање новчића

Новчић се баца од стране судије како би се одредило који тим има палину и одабир боје лопте. У одсуству судије, капитени спроводе бацање новчића. Бацање новчића се спроводи на терену.

4.3. Правило три покушаја

Тим који је у поседу палине има три покушаја да је добаци преко линије од 9.15 метара и пре линије од 3.05 метара од крајње линије. Палина која доспе на линију, се рачуна као неважећа. Након три неуспела покушаја, противнички тим добија један покушај, у колико је и тај неуспешан, судија поставља палину на ознаку на 12.2 м. Тим не губи своју преност заслужену досављањем прве лопте.

4.4. Игра

Палина се баца од стране тима који је добио бацање новчића, како би се игра започела. Он затим баца прву лопту. Након тога притивнички тим баца њихове лопте док не освоје поен или док не истроше своје 4 лопте. Најближа лопта се зове „ИН“ а најдља „аут“ лопта. Када год тим добије „ИН“, одступа и уступа игру „аут“ тиму.

4.5. Почетни поени

Дужност је тима који има преност палине да оствари почетну тачку. Пример: Тим А баца палину и прву лопту. Тим Б избацује лопту тима А из позиције. Ако при томе, обе лопте, изађу са терена, и оставе само палину на терену, дужност је тима А да оствари почетну позицију.

4.6. Достављање лопте

Тим може своју лопту котрљати, бацити, одскати или одбијати низ терен, све док не ижађе са терена или док не начини фаул. Играч такође има опцију избијања било које лопте са циљем остваривања поена/смањивања поена



противничког тима. Играч може држати лопту испод или преко ње све, све док се она испусти испод висине струка.

4.7. Модификације/интерпретације

Званичник догађаја/директор турнира има овлашћења да дозволи одређене модификације тренутних техничких правила заснованих на основу физичких способности спортиста. Такве измене донеће се пре такмичења и не смеју дати спортисти предност над другим.

4.8. Број лопти по играчу

Тим од једног играча – 4 лопте

Тим од два играча – по 2 лопте

Тим од четири играча – по 1 лопта

4.9. Вођење тима

Разговор између тренера и спортиста је забрањен када игра почне. У супротном могу уследити санкције попут: вербалног упозорења, позивајући се на лоше понашање тренера/партнера или искључење.

4.10 Бодовање

Следећа процедура је најчешћа, мада варијације могу постојати, попут турнира на кома се победа остварује постижањем одређеног броја поена или истеком одређеног времена.

На крају сваког потеза (када оба тима искористе своје лопте), бодовање се врши на следећи начин: поени се додељују тиму чије су лопте ближе палини у односу на противнички тим. Играч може затражити и механичко мерење.

На крају потеза, судија објављује која је лопта (и боја) најближа палини, и узима сагласност од играча. Након тога судија уклања лопте. Судија је задужен за валидност резултата, а дружност је капитена тима да провери тачност истих.

Нерешени потез

У случају нерешеног за време потеза, тим који је последњи играо ће играти поново, док се нерешен потез не измени.

Победа се остварује са: 16 поена (четворочлан тим), 12 (двочлани), 12 (једночлани).

Записник мора бити потписан од стране капитена тима на крају меча, осим у случају уложеног протеста.

4.11 Играчи

Сваки тим мора имати одређеног капитена.

Играчи се на терену ротирају по својој жељи, све док исти играч не игра два пута у току потеза, као и док играч који је бацао палину игра први.

4.12 Јунифајд спорт

Сваки Јунифајд дубл састоји се од једног спортисте и једног партнера, и не постоји одредба ко игра први у потезу.

4.13. Измене

Сваки тим има право на једну регистровану измену по игри. Та измена не сме заменити играча који има мањи дивизиони резултат. Измене у току меча нису дозвољене, осим у случају нужде.

4.14 Предаја

Тимови са мање играча од прописаног предаје меч.

4.15 Тајм-аут

Званичник може доделити тајм аут када су услови валидни и он може трајати до 10 минута.

4.16 Одлагање игре



Уколико судија примети да је игра намерно одложена додељује упозорење слеђено искључењем уколико се игра не настави одмах.

4.17 Провера позиција поена

Један члан тима може проверити позицију поена ван терена пре потеза.

4.18. Друге околности

Уколико се лопта или палина поломе у току игре, потез се не рачуна.

Замена поломљене палине или лопте биће одговорност директора турнира.

Терен мора бити сређен пре почетка терена али може бити и накнадно сређиван у току такмичења.

Уколико дође до непредвиђених околности игра се може прекинути и преместити на други терен или заказати у друго време.

Ни један играч не сме померати лопту док су друге лопте у покрету.

4.19 Понашање спортиста

Играч треба изађи са терена када противник игра.

Играчи се требају придржавати спорског понашања, у супротном ће уследити дисквалификација.

4.20 Опрема-одећа

Спортисти ће бити обучени у складу са маниром боћања.

Обућа која може оштетити терен није дозвољена.

Неприкладно обучени спортисти биће дисквалификовани.

5. Казне и протести

Одлуке

Судија доноси одлуку и одмах обавештава капитена тима.

У колико услови нису прописани правилима консултује се директор турнира.

Протести морају бити донети 15 минута након завршетка игре.

Специфични прекршаји

Док је лопта у игри играч не сме ни једним делом тела или одећом додирнути фаул линију.

Судија мора досудити сваки виђени прекршај.

У колико се досуди такав прекршај, палина и остале лопте се враћају на своје позиције.

Играч не сме започети потез док су друге лопте или палина у покрету.

Играч не сме играти више од прописом дозвољених бацања.

Играч не сме померати лопте, уколико помери лопту свог тима та лопта се уклања са терена, а уколико помери противничку, том тиму се додељује поен по помереној лопти.

У колико се дира палина, противнички тим добија поен за сваку лопту на терену као и за лопте које још нису одигране. У колико на терену нема лопти, потез се понавља.

У колико судија, помери лопту или палину, потез се понавља. Уколико су одређени поени били јасно одредиви, ти поени се додељују.

Лопта у покрету се не сме дирати, у супротном ће бити уклоњена са терена а уколико се дирала лопта противничког тима може се: поновити бацање, потез, наставити игра.

Уколико објекат, гледаоц или животиња дође у контакт са лоптом која је у покрету и не додирује друге, бацање се понавља, а уколико је игра била већ стала, потез се поништава.

Уколико се услед других ометања палина помери потез се поништава, док ако су у питању лопте, враћају се што ближе првобитној позицији.

Уколико играч баца лопту погрешне боје, она се мења на крају потеза осим ако то не омета друге лопте у супротном се поништава потез.

6. Званичници

Сваки тим се може жалити званичницима пре почетка игре.

Судије морају имати одећу која се разликује од играча.



7. Дефиниција термина

Жива лопта – лопта која је бачена.

Мртва лопта – Лопта која је дисквалификована.

Боћарска лопта: већа лопта са којом се игра.

Палина: мања лопта

Ударање/бацање: потез избацивања лопте из руке

Мартинеле: потез играња о мартнеле тојест о стране терена

Поени: бацање лопте до позиције најближе палини.

Потез: период игра у којем играчи избацују све своје лопте.

Фаул: прекршај који се санкционише